**Package verkaufsverwaltung**

**Beschreibung des Packages**

Das Package *verkaufsverwaltung* umfasst bisher alle Aspekte um die Kundeneinkäufe zu erfassen. Es werden Einkaufspositionen definiert, aus welchen sich ein Einkauf zusammensetzt. Des Weiteren können mehrere Einkäufe zusammengefasst werden zu Kundeneinkäufen. Die Klassen innerhalb dieses Packages sind aktuell nur in die Domain-Logik-Schicht einzuordnen.

Da die Daten dieser Kundeneinkäufe zum Zeitpunkt der Erstellung dieses Dokuments noch nicht in einer Datenbank gespeichert wurden, existiert noch keine Klasse, welche diese Verknüpfung regelt. Die Klassen zur Verbindung und somit zur Speicherung der Kundeneinkäufe in der Datenbank werden im weiteren Entwicklungsverlauf hinzugefügt.

**Diagramme**

**TO DO**

**Schnittstellen**

Das Package *verkaufsverwaltung* besitzt Schnittstellen zu den Packages *lagerverwaltung* und *dienstleistungenverwaltung*, da Klassen dieser Packages von einer Klasse aus *verkaufsverwaltung* erben. Des Weiteren besteht eine Schnittstelle zum Package *kassenfunktion*, da innerhalb diesem Einkäufe erstellt werden.

**Aufteilung der Klassen in das Drei-Schichten-Modell:**

Logik-Schicht: Einkaufsposition, Einkauf, Kundeneinkäufe

Persisitenz-Schicht: (noch keine Klasse in dieser Schicht)

**Operationen**

Einkaufsposition:

* Konstruktor: public Einkaufsposition (String, double, int)
* public String getName()
* public void setName()
* public double getPreis()
* public void setPreis(double)
* public void setVerkaufsMenge(int)
* public int getVerkaufsMenge()

Einkauf:

* Konstruktor: public Einkauf()
* public void addEinkauf(Einkaufsposition)
* public void setSumme(double)
* public double getSumme()
* public int getLiterzahl()
* public void setLiterzahl(int)

Kundeneinkäufe:

* Konstruktor: public Kundeneinkäufe()
* public void addEinkauf(Einkauf)
* public Einkauf getEinkauf(int)
* public int getSize()